

Wir räumen den Ozean auf

EIN SPIEL UM KI ZU TRAINIEREN UND BESSER ZU VERSTEHEN

FÜR KINDER, DIE BEREITS LESEN KÖNNEN:

Um Kindern zu zeigen, wie KI-Bilder analysiert werden, spielen wir KI für Meere:



Laptop, Tablet, Zugang zum Internet



ca. 20 Minuten



Kleingruppen von 2–3 Personen



studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/1

Auf der Website kann man unten die deutsche Spielversion auswählen.

Bei dem Spiel geht es darum, Fische und Müll im Meer zu trennen. Die KI lernt aufgrund der vorherigen Eingaben der Spielenden. Im Anschluss versucht die KI, die Objekte selbst zu sortieren. Anschließend werden die Ergebnisse gezeigt, wobei mögliche Fehler (sowohl von den Teilnehmenden als auch von der KI) sichtbar werden.

Falls erforderlich, wird ein weiteres Training durchgeführt.

Es gibt mehrere Level im Spiel, in denen die Aufgaben für die KI immer komplexer werden, beispielsweise die Farben, Formen und Charaktere der Fische und Meerestiere. Je höher das Level, desto unterschiedlicher können die Ergebnisse ausfallen: So kann es sein, dass alle „hungrigen Fische“ in einer Gruppe nur eine herausgestreckte Zunge, in einer anderen aber noch einen traurigen Blick haben.



In jedem Fall werden alle diese Merkmale von der KI wahrgenommen und bei der weiteren Suche verwendet, weil sie beim Training als Merkmal für Hunger eingeführt wurden. Auf diese Weise veranschaulichen wir, wie differenziert maschinelles Lernen (Coding) funktionieren kann.

Als Abschluss erhalten die Spielenden ein Zertifikat.