

Fairness Factory – Wie fair kann eine KI sein?

Methode zur Reflektion für einen sinnvollen/fairen Einsatz von KI

Wir haben gelernt, dass Künstliche Intelligenz (KI) viele Daten und klare Anweisungen braucht, um ein bestimmtes Ergebnis zu liefern. Aber was passiert, wenn in diesen Daten Vorurteile oder Ungerechtigkeiten stecken? Wonach entscheidet die KI, ob etwas fair oder unfair ist (z.B. in sozialen, gesellschaftlichen Situationen)? Was bedeutet überhaupt „fair“ oder „unfair“? Und was müssten wir einer KI beibringen, damit sie auf Chancengleichheit und Vielfalt achtet?

SO GEHT'S:

Die Methode regt zur Reflexion von KI-Systemen und ethischen Zusammenhängen an und fördert das kritische Denken.

Es gibt drei Beispielsituationen, in denen KI eine Entscheidung trifft. Vor jedem Beispiel steht eine Box mit einem Schlitz, in die eine Karte eingeworfen werden kann. Zur Auswahl steht eine rote, eine gelbe und eine grüne Karte. Überlegt, ob ihr die Entscheidung gut bzw. fair findet oder eher nicht gut bzw. unfair.



Ampelkarten, drei Boxen mit Schlitz für die Karten, ausgedruckte Beispielsituationen, Pinnwand und Post-its, Stifte



ca. 45 min



Einzelarbeit oder Gruppen: Kleingruppen von 2–3 Pers.

MÖGLICHE BEISPIELE:

(je nach Alter)



Ein Einkaufsladen benutzt eine KI, die entscheidet, wer zuerst an der Kasse bezahlen darf. Die KI schaut nur darauf, wie alt die Personen sind.



Ein KI-System hilft einem Trainer, die besten Spieler*innen für ein Team auszuwählen. Der Algorithmus berücksichtigt dabei alle Teammitglieder, nicht nur diejenigen, die immer gewinnen, sondern auch solche, die sich durchgehend verbessern und hart arbeiten.

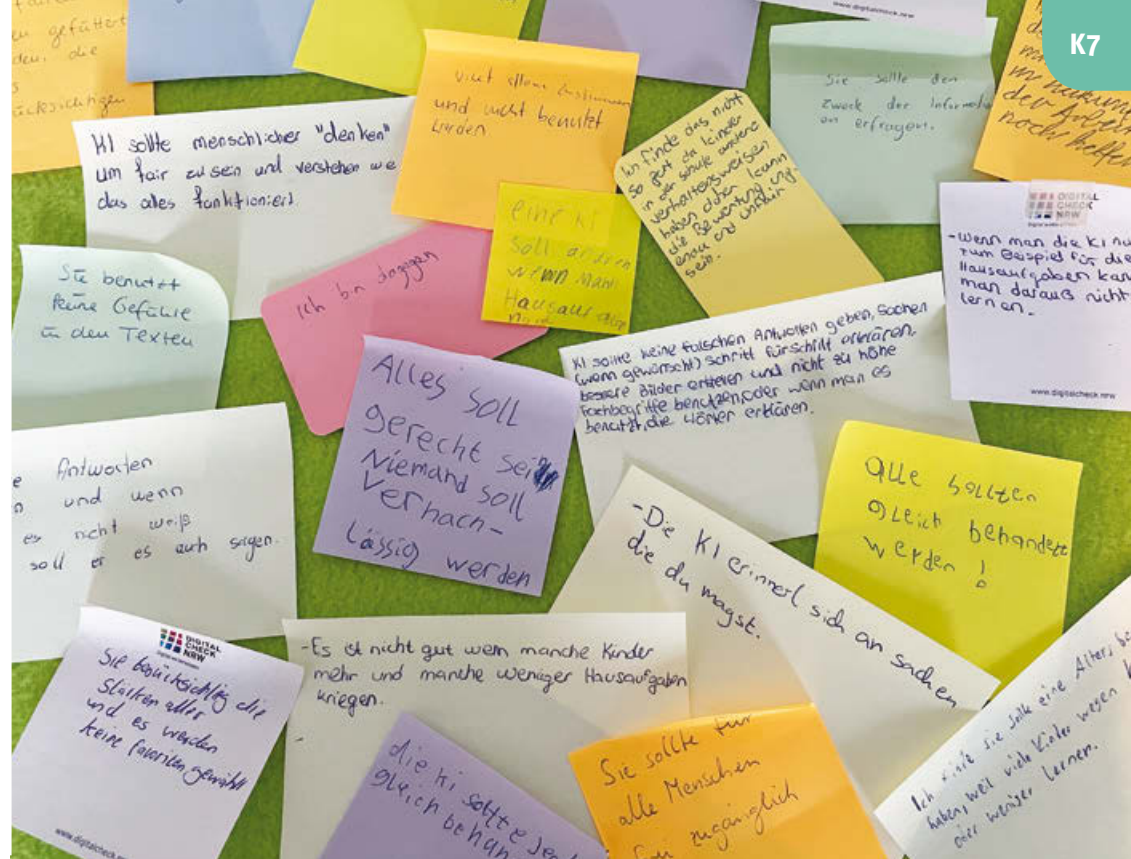


In einer Schule wird eine KI eingesetzt. Sie schaut sich die Noten, die Hausaufgaben, die Fehlzeiten und auch das Verhalten der Kinder im Unterricht an. Aus all diesen Informationen macht die KI eine Gesamtbewertung für jedes Kind. Kinder mit guter Bewertung bekommen weniger Hausaufgaben, Kinder mit schlechter Bewertung mehr.



Eine Wohnungsbaugesellschaft möchte eine KI einsetzen, die hilft, Mieter*innen zu finden. Die KI schaut auf folgende Fragen:

1. Wieviel verdienen die Menschen?
2. In welchem Stadtteil lebten die Menschen bisher?
3. Gab es in ihren Familien jemanden, der/die schon einmal eine Straftat begangen hat?
4. Gab es in ihren Familien jemanden, der/die Schulden hat?



Stimmt mithilfe der Karten bei allen drei Beispielen ab. Neben der Station gibt es eine Pinnwand und Post-its, auf denen ihr Schlagwörter oder auch Sätze formulieren könnt, was ihr einer KI beibringen würdet, damit diese fair und gerecht entscheiden würde. Zum Beispiel:

„Ich würde der KI beibringen, dass alle Menschen gleich behandelt werden sollten.“

Pros und Contras für den Einsatz von KI gesammelt und über eigene Ideen zum Thema gesprochen.

Am Ende der Methode oder des Workshops kommen alle in einem Stuhlkreis zusammen und die Boxen werden ausgewertet. Gemeinsam wird über die Beispiele diskutiert,



ANSCHLUSSTHEMEN UND REFLEXION:

- Woher hat die KI ihre Informationen?
- Wer hat die Daten eingegeben?
- Wie neutral oder fair können Daten sein, wenn Menschen sie eingeben?

VERWEIS AUF WEBSEITEN UND KI-PROGRAMME:

Nutzt die vorgeschlagenen Webseiten, um die Methoden durchzuführen. Es kann sein, dass sich die Webseiten im Laufe der Zeit verändern oder neue hinzukommen. Diese Auswahl beruht auf dem Stand von Dezember 2025.

AUS DEN METHODEN:

whichfaceisreal.com
quickdraw.withgoogle.com
studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/1
artsandculture.google.com/experiment/jwG3m7wQShZngw
canva.com/dream-lab
creator.nightcafe.studio
chatgpt.com/g/g-2fkFE8rbu-dall-e

ZUSÄTZLICHE LINKS:

KI vs. Real:
klicksafe.de/materialien/quiz-zum-thema-deepfakes
ki-akademieowl.de/fake-image/index.html#

KI SPIELERISCH VERSTEHEN:

autodraw.com (Zeichnen mit KI)
emojiscavengerhunt.withgoogle.com (KI und Emoji-Suche)
semiconductor.withgoogle.com (KI und Orchester)
thing-translator.appspot.com (vom Gegenstand zur Sprache)

BILD-, VIDEO- UND MUSIKGENERIERUNG:

www.bing.com/images/create (Bildgenerierung)
dream.ai/create (Bildgenerierung)
hotshot.co (Videogenerierung)
soundraw.io (Musikgenerierung)
suno.com (Musikgenerierung)

KI UND KÖRPERBEWEGUNG:

googlecreativelab.github.io/posenet-sketchbook

ÜBERSETZER:

deepl.com/de/translator

CODING:

aiunplugged.org

(Analoges Spiel: Das Gute-Äffchen-Böse-Äffchen-Spiel)

i-am.ai/de/build-your-own-ai.html

(Analoges Spiel: Becherspiel)

teachablemachine.withgoogle.com/train/image

(KI trainieren)

KI-SAMMLUNG:

theresanaiforthat.com

topai.tools

Alle verwendeten Bilder wurden mittels KI erstellt, außer „Mögliche Beispiele“ (pixabay)